



LASERWORLD SHOWCONTROLLER PLUS



Software Showcontroller PLUS

Software completo para espectáculos láser y multimedia con control en vivo y en línea de tiempo.

Versión PLUS con eventos multimedia, hasta 20 DAC (16 canales de contenido individuales), compatibilidad con Realizzer, Capture y Depence2, y exportación de archivos ILDA.

- Control láser en vivo
- Programación basada en línea de tiempo
- Más de 250 espectáculos gratuitos incluidos
- Función arrastrar y soltar, interfaz intuitiva
- Importación logos y gráficos
- Compatible MIDI, código de tiempo y DMX
- Interfaz visualización con Realizzer, Capture y Depence
- Compatible con hasta 20 interfaces de salida LAN ShowNet y 16 canales de contenido individuales.
- No requiere hardware externo adicional al usar un láser con una placa base ShowNET integrada.

Unidad: Precio por 1 Pieza
Embalaje completo: 1 Unidad
Tipo: Software
Marca: Laserworld

Espectáculo láser simplificado: tanto si necesita un espectáculo láser profesional en línea de tiempo sincronizado con música como si los láseres se van a operar en directo, por ejemplo, durante una sesión de DJ, Showcontroller incluye todas las funciones necesarias para crear espectáculos láser impresionantes.

Showcontroller Live: Showcontroller Live permite el control directo de los láseres en directo. Incluye una gran cantidad de fotogramas y animaciones predefinidas. Estos también se pueden mejorar fácilmente con gráficos, logotipos o texto personalizados. Muchos efectos, como colores, velocidad, rotación, tamaño, etc., se pueden modificar directamente durante el control del láser en directo. Showcontroller también se puede controlar de forma remota, por ejemplo, mediante un controlador MIDI o DMX, lo que ofrece una enorme flexibilidad de control.

Características principales:

- Control láser en vivo
- Programación de espectáculos láser basada en línea de tiempo
- Más de 250 espectáculos gratuitos disponibles
- Funcionamiento con arrastrar y soltar, interfaz intuitiva
- Importación de logotipos y gráficos
- Compatibilidad con MIDI y DMX
- Interfaz Realizzer 3D (Showcontroller PLUS)
- Compatibilidad con vídeo (Showcontroller PLUS)
- Admite hasta 20 interfaces de salida ShowNet LAN
- Fiable: Sin actualizaciones forzadas; el usuario decide cuándo actualizar
- Discreto: Sin registro forzado para acceder a las actualizaciones de software
- Compatible: Compatible con el estándar del sistema ILDA

Periódicamente se publican nuevas funciones y mejoras, pero el usuario decide cuándo y si realizar una actualización. Puede decidir cuándo probar las nuevas funciones.

Showcontroller LIVE:

Showcontroller LIVE forma parte de Showcontroller Suite, diseñada específicamente para el control láser en vivo. Ya sea para acompañar una sesión de DJ en vivo, tocar láseres en un festival o apoyar espectáculos de música o arte en vivo, Showcontroller LIVE es el software ideal para cualquier tipo de espectáculo láser que no se pueda preprogramar o que no tenga una base de tiempo subyacente.

Showcontroller LIVE es una herramienta extremadamente potente: se pueden preprogramar 40 escenas por banco, en 10 bancos. Showcontroller LIVE también incluye una amplia colección de escenas predefinidas. Esto permite iniciar un espectáculo láser en vivo de inmediato.

- 1. Conecta la interfaz de hardware y conecta los láseres.
- 2. Abre Showcontroller LIVE.
- 3. Haz clic en INICIAR y selecciona una escena.
- ¡Y listo!

Showcontroller RealTime:

Showcontroller RealTime se utiliza para crear espectáculos láser basados en la línea de tiempo. Las figuras y animaciones láser se pueden colocar en la línea de tiempo y sincronizar con la música. Se pueden asignar diversos efectos personalizables a estos fotogramas. También es posible programar varias pistas en paralelo.

Showcontroller RealTime cuenta con todas las funciones necesarias para la programación profesional de

espectáculos láser. La ventana principal muestra la línea de tiempo, donde todos los elementos de programación pueden asignarse a una base de tiempo general, como un archivo de audio o una secuencia de tiempo simple.

La ventana de vista previa permite previsualizar en tiempo real los elementos programados. La salida láser también se puede generar en tiempo real.

Gracias a la flexible solución de licencias mediante un adaptador de licencia, es posible programar en Showcontroller RealTime sin necesidad de conectar una tarjeta de salida de hardware. Esto simplifica significativamente el proceso de preproducción y también permite, por ejemplo, la programación en una aeronave.

La línea de tiempo del espectáculo láser de Showcontroller RealTime se diseñó para un funcionamiento intuitivo: incluso los principiantes pueden crear sus primeros espectáculos láser de forma rápida y sencilla. La programación mediante arrastrar y soltar es una de las características principales de la línea de tiempo RealTime. Las versátiles opciones para trabajar con efectos hacen de Showcontroller la solución ideal para cualquier tipo de diseño de espectáculo láser.

Showcontroller PicEdit:

Showcontroller PicEdit es el componente del programa utilizado para crear gráficos láser 2D y 3D. PicEdit es una herramienta muy potente que permite crear no solo gráficos láser vectoriales, sino también animaciones.

PicEdit funciona en estrecha colaboración con otros componentes de Showcontroller Laser Software Suite, como Showcontroller Tracer o Showcontroller SVG Tool: Importa tus propios logotipos en formato JPG o archivos vectoriales estáticos o animados desde Blender (o desde otros programas 3D a través de Blender).

ShowController Tracer:

El programa ShowController Tracer se desarrolló específicamente para el trazado vectorial de imágenes de píxeles, como archivos JPG, para que sean compatibles con láser. Simplemente selecciona una imagen, como un logotipo, y conviértela.

Herramienta Show Controller SVG:

La herramienta Show Controller SVG permite convertir fotogramas y animaciones de formato SVG a formato vectorial láser. Los archivos SVG pueden ser archivos del software gratuito de animación 3D Blender (u otros programas 3D con conversión para Blender) o simplemente archivos SVG de programas vectoriales estándar, como Adobe Illustrator.

Showcontroller se ofrece con dos licencias diferentes:

1. Showcontroller:

- Compatible con hasta 3 interfaces de hardware (DAC) Laserworld ShowNet

2. Showcontroller PLUS:

- Compatible con más de 3 interfaces de hardware (DAC). Se admiten varias interfaces de hardware:
 - - Shownet
 - - Netlase
 - - Netlase LC
 - - Easylase II
 - - Phoenix Micro USB V1

Esto abarca toda la gama, desde interfaces USB sencillas hasta interfaces LAN de gama alta. Todas las interfaces admiten entrada/salida DMX. Showcontroller PLUS cuenta con una ventana de vista previa más grande en LIVE, donde se puede visualizar la salida de todos los escáneres. Showcontroller PLUS también es compatible con el software de visualización 3D REALIZZER y el uso de eventos de vídeo.

Requisitos de hardware para Showcontroller:

- PC de doble núcleo
- Sistema operativo Windows 7/8/10 (32 o 64 bits)
- Mínimo 4 GB de RAM

- Tarjeta gráfica compatible con OpenGL

Si planea utilizar el evento de vídeo (solo Showcontroller PLUS), se recomienda una tarjeta gráfica para juegos, por ejemplo, GeForce 960 o superior (o similar).



