



Guía Rápida Showcontroller

- Español -

Contenido

1. Hardware e Instalación	3
2. Showcontroller LIVE	4
3. Showcontroller RealTime	5
a. Principios Generales	5
b. Añadir un Frame Láserdesde CAT	5
c. Añadir Efectos	7
d. Añadir Logotipo	7
e. Añadir Texto Personalizado	8
4. Showcontroller Tracer	9
5. Ayuda y Soporte	10
Información Legal	11

1. Hardware e Instalación

Showcontroller es compatible con varias interfaces de hardware en la versión PLUS, pero es compatible principalmente con la interfaz de red de Laserworld ShowNet.

Para empezar es importante que el software Showcontroller pueda comunicarse a través del cortafuegos con la interfaz LAN de ShowNet.

Dado que el hardware de ShowNet es una interfaz de red no se necesitan controladores. Existen diferentes opciones de configuración para ShowNet que afectan a la posibilidad de identificar la interfaz de ShowNet.

Pasos para conectar y utilizar la interfaz de ShowNet:

1. Configurar el modo de conexión:

Ajuste de los interruptores DIP del interfaz para AutoIP:

switch	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
On (1) / Off (0)	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0

Desenchufar la fuente de alimentación y volver a conectarla después de haber ajustado los interruptores DIP. En el manual de ShowNet se detallan otros modos de conexión.

2. Conectar al puerto USB el dongle con la licencia de Showcontroller

3. Abrir Showcontroller LIVE y después "Ver"->"Show Control Center"

Si se ha detectado correctamente la interfaz, esta aparecerá identificada como "ShowNet " + número de la interfaz.

Si no se ha detectado la interfaz, **asegúrese de que el cortafuegos no esté bloqueando el acceso de Showcontroller** al interfaz ShowNet.

Para comprobar si esto está sucediendo desactive completamente el cortafuegos, cierre Showcontroller y repita el paso 3. Si esta vez se identifica con éxito el interfaz entonces vuelva a activar el cortafuegos y añada excepciones para el software Showcontroller.

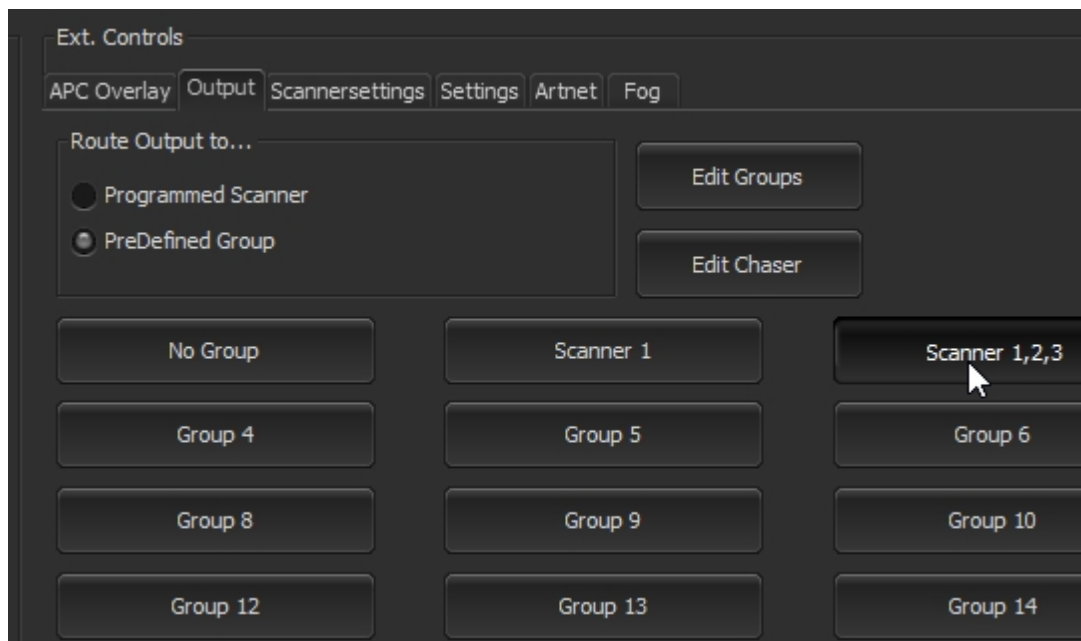
¡En el 99% de los casos en los que Showcontroller no pudo detectar el interfaz Shownet, se debe a que el firewall bloquea el software!

2. Showcontroller LIVE

Showcontroller LIVE se ha diseñado como un software de control de láser muy fácil e intuitivo de usar. Después de haber iniciado Live y comprobado si la(s) interfaz(s) de hardware ha(n) sido conectadas correctamente (ver 1. Hardware e Instalación), haga clic en "Iniciar" y seleccione una de las escenas (las imágenes y las animaciones). La salida del láser debería ser ya visible.

Si se han conectado varias interfaces puede que sea necesario adaptar el comportamiento de las escenas a la salida de todas las interfaces al mismo tiempo. Hay varios métodos para hacerlo (por favor lea el manual completo), pero hay uno que podemos explicar aquí:

Seleccione la pestaña "Output" en la parte superior derecha. Seleccione Scanner 1,2,3 para realizar la prueba, y las mismas salidas de Scene a la interfaz de hardware 1+2+3



3. Showcontroller RealTime

Showcontroller RealTime es la pieza central de la suite de software láser Showcontroller, basado en una línea de tiempo.

a. Principios Generales

La programación de espectáculos de láser en RealTime es intuitiva y muchas de las operaciones se pueden realizar de forma arrastrando y soltando. RealTime permite la programación en tiempo real - cada paso de programación se puede ver en tiempo real, lo que facilita mucho el proceso de programación.

Los elementos en la línea de tiempo dependen unos de otros: Los eventos de efectos siempre se relacionan con un evento de Trickfilm y se colocan en los tracks que se encuentran debajo del mismo. Se pueden asignar varios eventos de efectos a un evento de trickfilm.

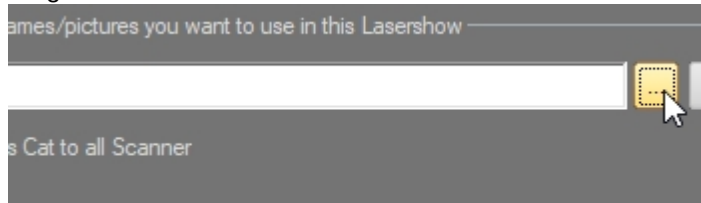
b. Añadir un Frame Láser desde CAT

Existen varias posibilidades de programar con RealTime. Este es sólo un ejemplo para empezar a trabajar rápidamente.

Hacer click en el icono "Set CAT file"

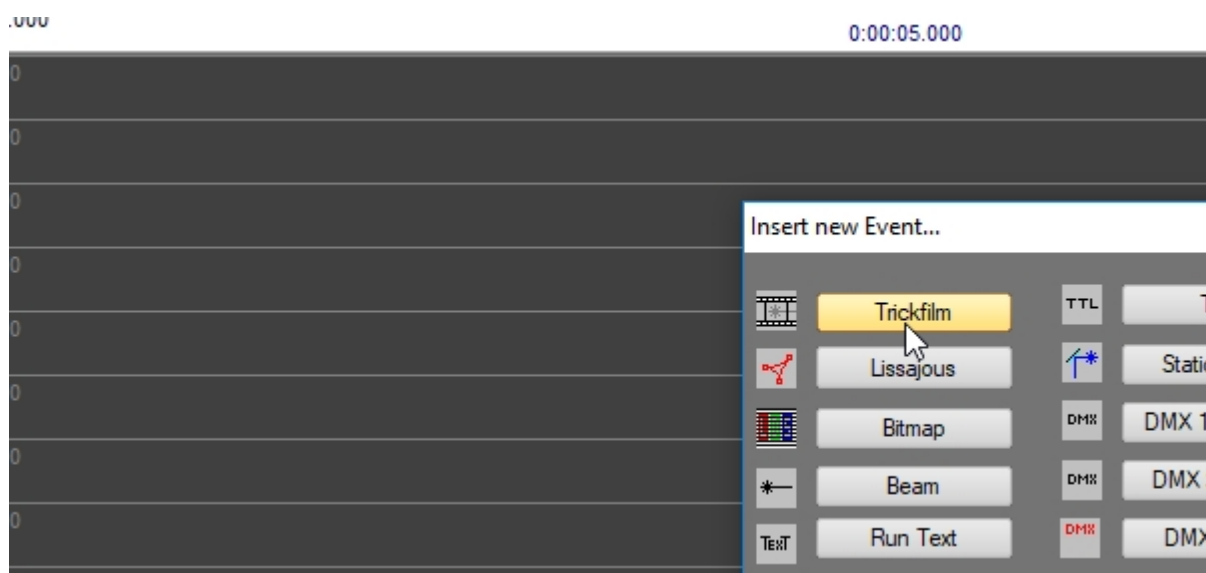


Cargar default.cat



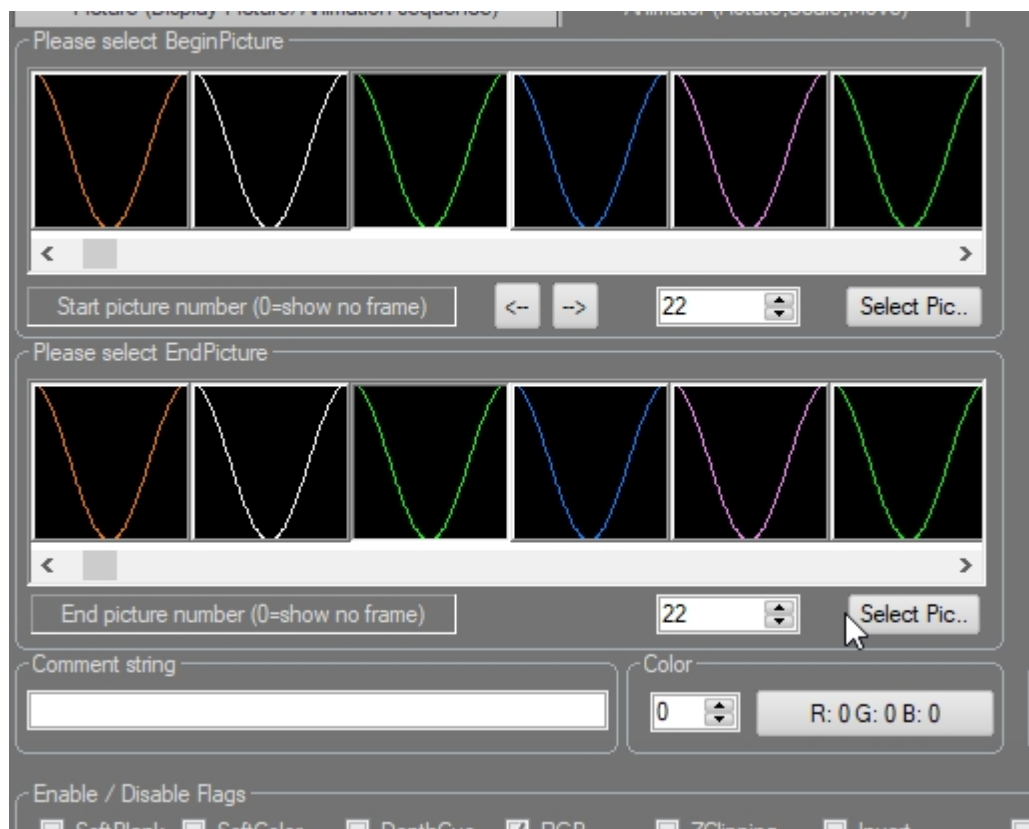
Confirmar con OK para cerrar la ventana.

Al hacer doble click en una zona vacía de la línea de tiempo aparece una nueva ventana:



Seleccionar "Trickfilm"

Se añade un evento Trickfilm a la línea de tiempo. Hacer doble click en el evento.
Se abre una nueva ventana en la cual podemos seleccionar un dibujo inicial y otro final. Seleccionamos el mismo dibujo para ambos.



Confirmar con OK.

Usar el ratón para ajustar la duración del Trickfilm:



Usar el botón "Play Edit" situado abajo a la izquierda para mostrar el evento Trickfilm:

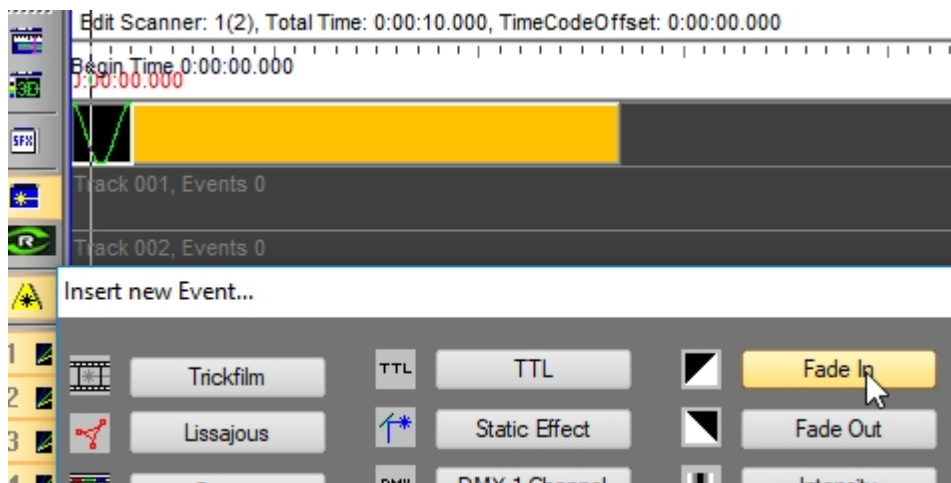


El evento se muestra en la ventana de vista previa.

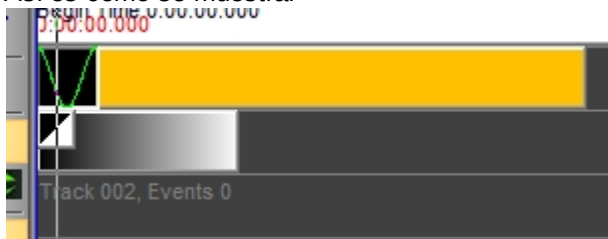
c. Añadir Efectos

Se pueden añadir efectos a eventos Trickfilm simplemente situándolos en el trackline justo por debajo de Trickfilm.

Hacer doble click en una de las líneas vacías debajo de Trickfilm (por ejemplo Track 001) y seleccionar un efecto, como por ejemplo el efecto "Fade In":



Así es como se muestra:



Se pueden añadir más efectos en los tracks inferiores. En el manual se explica cómo realizar modificaciones y ajustes a los efectos según nuestras necesidades.

d. Añadir Logotipo

Para añadir un logotipo propio hay que tenerlo disponible en formato láser. Existen varias formas de crear o importar un logotipo en Showcontroller.

Con Showcontroller PicEdit es posible dibujar un logotipo a mano o construirlo en forma vectorial con las herramientas disponibles.

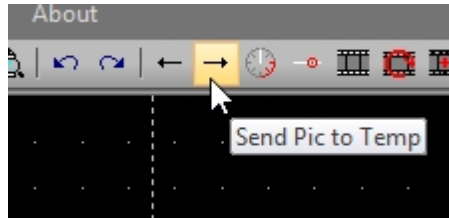
Showcontroller Tracer permite transformar imágenes JPG en vectores láser (Ver 4. Showcontroller Tracer).

La herramienta SVG permite importar logotipos de vectores, por ejemplo, desde Blender o Adobe Illustrator (ver detalles en el sitio web de Showcontroller).

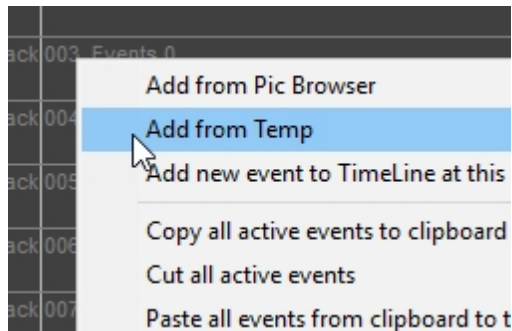
Hay muchas maneras de introducir un logo de una de las diferentes partes del programa en la línea de tiempo de RealTime, aquí explicamos la rápida con el buffer temporal.

Cada parte del programa tiene la opción "Send Pic to Temp", es decir, enviar la imagen actual al búfer temporal para su uso en otra parte del programa.

Esto también se puede hacer utilizando los iconos con flechas:



Si se ha enviado una imagen a temp, se puede recuperar como un Evento para la línea de tiempo: Haga clic con el botón derecho del ratón en un área vacía de la línea de tiempo y seleccione "Add from temp":

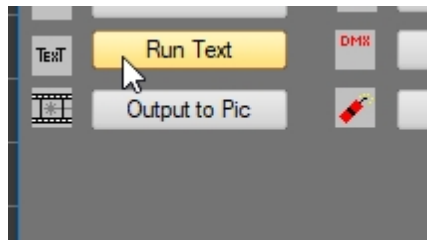


Esto importará directamente la imagen a la línea de tiempo y se añadirá al show.

e. Añadir Texto Personalizado

Se puede añadir texto personalizado como un evento directamente desde el cuadro de diálogo de eventos.

Haga doble clic en un área vacía de la línea de tiempo y seleccione "Run Text"



Haga doble click en el evento recién creado ...
... e introduzca el texto que desea mostrar.

Se pueden ajustar algunos parámetros pero recomendamos el uso de una fuente que el láser pueda dibujar fácilmente - cuanto más compleja sea, más parpadeo habrá en la proyección.

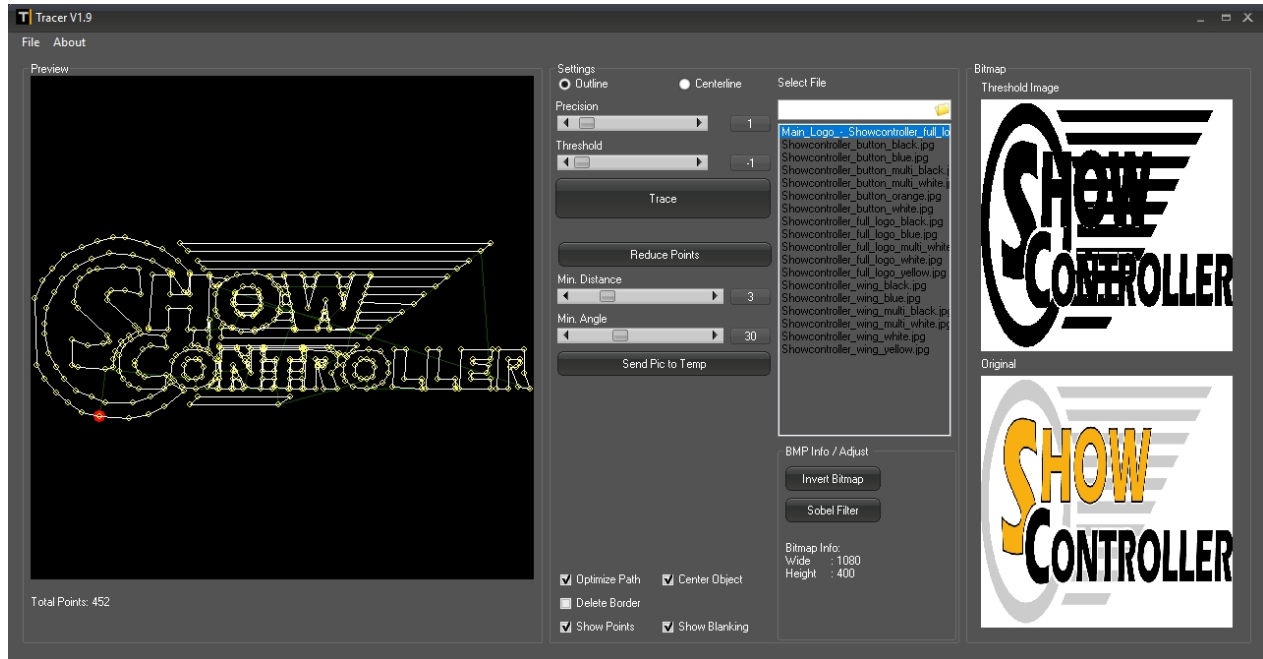
Las fuentes ideales para proyecciones láser son aquellas formadas por líneas simples.

4. Showcontroller Tracer

Showcontroller Tracer es la parte del programa concebida específicamente para importar logotipos/gráficos a un formato láser vectorial.

Tracer puede manejar archivos JPG y BMP.

Para trazar una imagen, simplemente selecciónela y haga clic en "Trace". La ventana de la izquierda muestra el resultado, incluyendo los puntos.



Para reducir el parpadeo de una imagen láser es esencial utilizar el menor número posible de puntos, por lo que Tracer ofrece la opción de "Reducir puntos". Esto, sin embargo, también puede reducir demasiado los puntos, por lo que la imagen se distorsiona. Pruebe las diferentes opciones de optimización para encontrar el mejor resultado posible. Se recomienda mantener una imagen por debajo de 1000 puntos.

5. Ayuda y Soporte

Las funciones detalladas del programa láser Showcontroller están disponibles en el Manual, que se puede encontrar en la página web de Showcontroller:

<https://www.showcontroller.com>

La sección FAQ contiene respuestas a preguntas habituales: **<https://www.showcontroller.com/en/faq>**

Si tiene alguna pregunta, por favor utilice el Foro de la web para obtener soporte:

<https://www.showcontroller.com/en/forum>

La sección FAQ da respuestas a las preguntas más comunes.

Información Legal

Información Legal:

Laserworld (Switzerland) AG

Kreuzlingerstrasse 5
8574 Lengwil / Switzerland

www.showcontroller.com

Tfno. +41-71-67780-80

Sede Central: 8574 Lengwil / Switzerland

Company Nr.: CH-440.3.020.548-6

CEO: Martin Werner

Tax Nr. CH: 683 180

VAT ID: DE258030001

UID: CHE-113.954.889

WEEE-Reg.-Nr.: DE 90759352