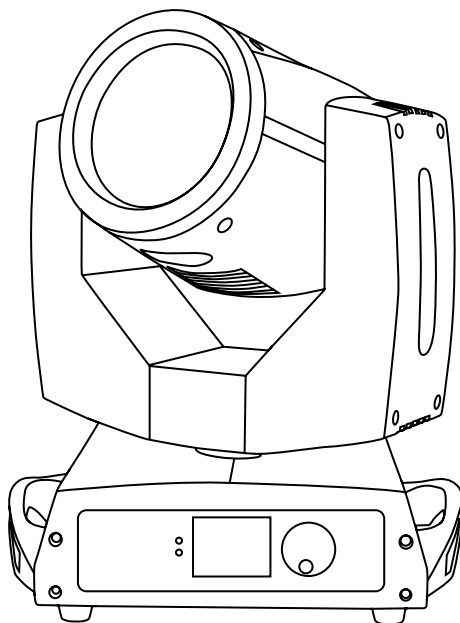


7R Beam Pro Move Head

MANUAL DE USUARIO / USER MANUAL



Este manual contiene información importante. Por favor leer antes de poner el dispositivo en funcionamiento.
This manual contains important information. Please read before operating fixture.



INTRODUCCIÓN



Por su propia seguridad, por favor lea este manual de usuario antes de realizar la conexión inicial. Toda persona implicada en la instalación, operación y mantenimiento de este aparato tiene que:

- Estar cualificado.
- Considere este manual como parte del producto final.
- Conserve este manual durante toda la vida útil del producto.
- Facilitar el manual a cada sucesivo poseedor o usuario del producto.
- Descarga la última versión del manual en internet en www.triton-blue.com

Gracias por haber elegido 7R BEAM PRO . Si usted sigue las instrucciones de este manual, estaremos seguros de que podrá disfrutar de este dispositivo durante un largo período de tiempo.

MANUAL DE USUARIO CABEZA MÓVIL 7R BEAM PRO

¿QUÉ ESTÁ INCLUIDO?

En la caja del producto viene incluido:

- 1 x Cabeza móvil 7R Beam Pro.
- 1 x Cable de alimentación.
- 1 x Soporte de montaje.
- 1 Manual de usuario.

Desembale con cuidado la caja de cartón, compruebe el contenido para asegurarse de que todas las partes están presentes, y se han recibido en buenas condiciones. Comuníquese con su proveedor de inmediato y no tire el material de embalaje, si alguna parte falta o está dañada.



!!!ADVERTENCIA !!!

Para reducir el riesgo de incendio, electrocución o lesiones a las personas, siga estas instrucciones de seguridad importantes:

- Este producto está diseñado para uso en interiores.
- Siempre apague, desconecte la energía y permita que el aparato se enfríe antes de su manipulación.
- Asegúrese de que tiene conexión a tierra.
- Asegúrese de que el cable de alimentación no se dobla, ni daña.
- No quite la cubierta superior. No hay piezas que el usuario pueda reparar .
- Desconecte la alimentación principal de la unidad cuando no se utilice durante largos períodos de tiempo.
- Para reducir el riesgo de descarga eléctrica o incendio, no exponga esta unidad a la lluvia ni a la humedad.
- El uso intermitente de este aparato extenderá la vida útil del mismo.
- Por favor, mantenga limpia la salida del ventilador y la lente para mantener un buen estado de trabajo.
- No utilice alcohol o cualquier otro disolvente para limpiar la carcasa.
- Le rogamos que que cumpla estrictamente las instrucciones de este manual para el correcto funcionamiento del aparato.
- Cualquier daño resultante por el mal uso no está dentro de la garantía de la Compañía.

- Los daños causados en el producto por el uso contradictorio a este manual tampoco serán tenidos en cuenta por la compañía.

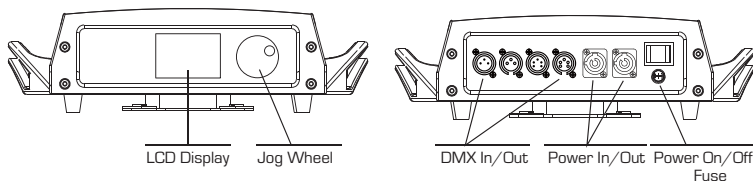
Nota: toda la información está sujeta a cambios sin previo aviso.

PRECAUCIONES DE SEGURIDAD

- A fin de garantizar la vida del producto, por favor no lo instale en lugares húmedos o en entornos que superen los 60°C
- Instale el aparato en un lugar estable y seguro
- El montaje o desmontaje debe ser hecho por un técnico.
- La tasa de variación de la tensión de alimentación de la lámpara debe de estar dentro del + 10% o -10% del voltaje recomendado. Si el voltaje es demasiado alto, se acorta la vida de la lámpara. Si no es suficiente el rendimiento influirá en los efectos de la luminosidad de la lámpara.
- Por favor reinicie el aparato 20 minutos más tarde de apagar la luz, hasta que el enfriamiento se complete completamente.
- Si hace cambios con frecuencia reducirá la vida útil de las lámparas y bombillas.
- El uso discontinuado mejorará la vida de las bombillas y lámparas.
- Para asegurarse del uso correcto del aparato lea atentamente todo el manual.

ESPECIFICACIONES

- Lámpara: Osram 7R 230W lamp, 8000K, 2000hrs.
- 2 motores de control DMX: 16 canales o 20 canales.
- Pan: 540° (16bit) Conexión Eléctrica
- Tilt: 270° (16bit) Conexión Eléctrica
- Autocorrección Pan y Tilt
- Panel táctil con giro de 180°.
- Rueda de color: 1 rueda de color con 14 colores más blanco.
- Gobo: 17 gobos fijos más blanco.
- Efecto de la rueda: rotación de prisma de 8, efecto de movimiento y frost.
- 0-100%
- Control strobo motorizado.
- Sistema de lente optica, con focus automático, ángulo beam 0 - 4°
- Protección contra el sobrecalentamiento.
- Alimentación: 100 - 240 V, 50 - 60 Hz
- Disipación de la energía: 350W
- Nivel de protección IP: IP20
- Balastro magnético y fuente de alimentación AC/DC
- Shuter mecánico y ajuste de velocidad con efecto strobo.
- Tamaño del producto: 523 x 337 x 511 mm
- Tamaño del embalaje: 635 x 440 x 725 mm
- Peso neto: 19,5Kg



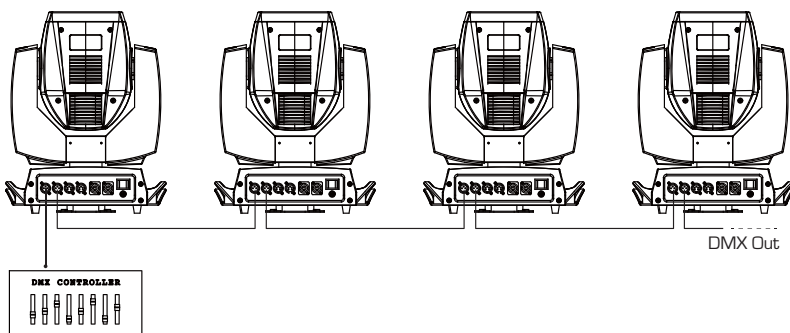
CABLE DE CONEXIÓN DMX

Utilice un cable que cumpla las especificaciones EIA RS-485:

- 2 polos trenzado apantallado
- 120 Ohm de impedancia
- 22-24 AWG
- Baja capacidad.
- No utilice cable de micrófono u otro cable con características diferentes a las especificadas.
- Las conexiones finales deben realizarse utilizando XLR de 3 o 5 pines macho/hembra.
- Un conector Plu and Play debe conectarse en el último proyector con una resistencia de 120 Ohm (1/4 mínimo) entre los terminales 2 y 3.

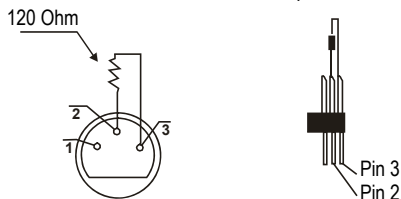
IMPORTANTE: Los cables no deben de hacer contacto entre si, ni con la funda metálica de los conectores. La conexión debe de estar protegida correctamente, y asegurarse de que esta conectado al pin del conector.

Puede conectar las cabezas móviles 7R a un controlador DMX usando cable DMX de 3 o 5 pin



Es recomendable usar un terminador DMX para las instalaciones donde el cable que recorrer largas distancias, en ambientes con interferencias.

El conector DMX es un conector XLR simple resistente a 120 Ohm conectados entre 2 y 3 pin que está conectado a continuación en la toma de salida XLR del último aparato de la cadena.

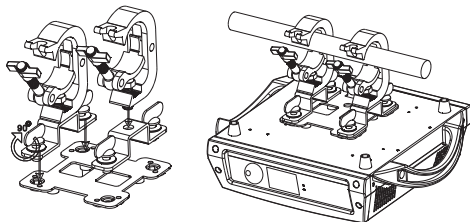


RIGGING

Este equipo se puede colocar en cualquier posición ayudándose de una garra o abrazadera.

Atención: Se requieren dos abrazaderas para dejar fijo el equipo.

Atención: Fije una cadena de seguridad al orificio de aluminio. El accesorio secundario no puede colgar de la agarradera.



- Compruebe los soportes (las garras no van incluidas dentro de la caja del aparato) Debe de sugetar 10 veces el peso del equipo. Asegurese de que la estructura de sujeción puede llegar a soportar 10 veces el peso de todos los equipos, abrazaderas, cableados y otros accesorios adicionales.
- Tornillos para la sujeción, deben fijarse firmemente. Tome un tornillo M12 (grado 8.8 o superior) para sujetar el soporte y luego atornillar las tuercas.
- Nivelar la parte posterior de las abrazaderas buscando dos puntos de apoyo, girar las palancas de bloqueo en sentido horario, a continuación instalar en las abrazaderas.
- Instalar la cadena de seguridad que soporte por lo menos 10 veces el peso del equipo.
- Los agarres del equipo están preparados para abrazaderas.
- Asegúrese de que el aparato tiene desbloqueados o no los movimientos Pan/Tilt
- Mantenga el aparato a más de 1 metro de cualquier material inflamable o fuente de alimentación.

INSTRUCCIONES DE FUNCIONAMIENTO

1. INSTRUCCIONES



LCD: Pantalla con toda la información de configuración
Rueda: gira a izquierda o derecha para hacer la selección del menú. Presiona select para seleccionar.

El panel digital de la Figura 2, nos muestra en su zona izquierda el TFT displayer, toque la zona a seleccionar y en la parte derecha girando el indicador podrá modificar el funcionamiento de las luces.

El funcionamiento de la pantalla se basa en el sistema Android, tocando una característica se pueden modificar sus valores.

Nota: Para evitar daños en la pantalla táctil TFT evite usar objetos cortantes que dañen el visualizador.

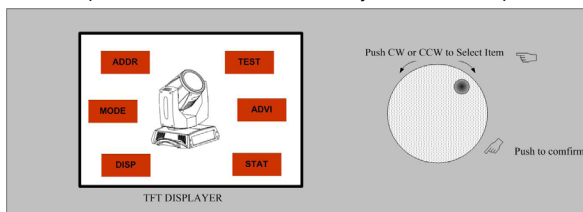


Figura 2

2. FUNCIONAMIENTO

- **Modifique la iluminación con el sistema táctil.**

- » En la zona izquierda del Displayer TFT seleccionas una opción con el dedo o un valor, para modificar sus valores
- » El área en el lado derecho es el selector rotativo táctil.
- » Si el selector rotativo está desactivado

- **Modificación de los parámetros de un elemento**

Cuando tenemos seleccionado un elemento para modificar los parámetros del mismo, te aparecerá una ventana pop-up como la de la Figura 3

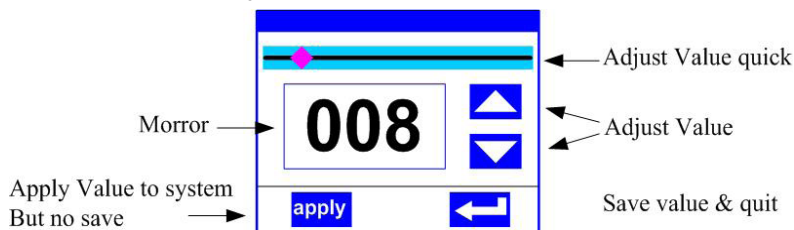


Figura 3

Modify Value: Se puede modificar rápidamente el valor a través del slider superior o presionando con el dedo en el botón arriba y abajo de la parte derecha, hasta encontrar el valor deseado.

Apply Value: Cuando encuentre el valor deseado presione en el botón de la parte inferior izquierda "aplicar" para aplicar lo seleccionado, pero no se guardará

Save Value: En cualquier momento presione el botón de la esquina inferior derecha "Aceptar" para guardar los cambios en la memoria interna.

- **Ajuste de parámetros booleanos.**

- » Cuando se selecciona un elemento con parámetros Booleanos (tales como On u Off) pueden modificarse directamente seleccionando directamente la opción correspondiente, las opciones se guardarán en ese mismo momento.
- » Cuando el parámetro es un elemento clave, selecciona el elemento y te saldrá un diálogo como el de la Figura 4 con una ventana de confirmación. Selecciona "Sure" para confirmar.

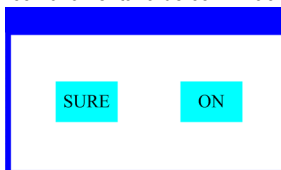


Figura 4

- **Sub menu (Parámetros)**

Selecciona un elemento del menu principal, entra en el correspondiente sub menu, como te mostramos en la Figura 5. En total hay 6 sub menus incluidos en tipos de parámetros.

- » **ADDRESS:** Establece la dirección de señal DMX
- » **WORKMOD:** Seleccione el modo de trabajo, ligero, maestro y esclavo cuando este en funcionamiento automático.
- » **DISPLAY:** Selecciona parámetros del Display. Como por ejemplo: seleccionar el idioma.

- » **TEST:** Utiliza el test de iluminación para modificar los canales DMX
- » **ADVANCE:** Ajuste de parametros del funcionamiento de la iluminación.
- » **STATUS:** Ver el estado actual de las luces.

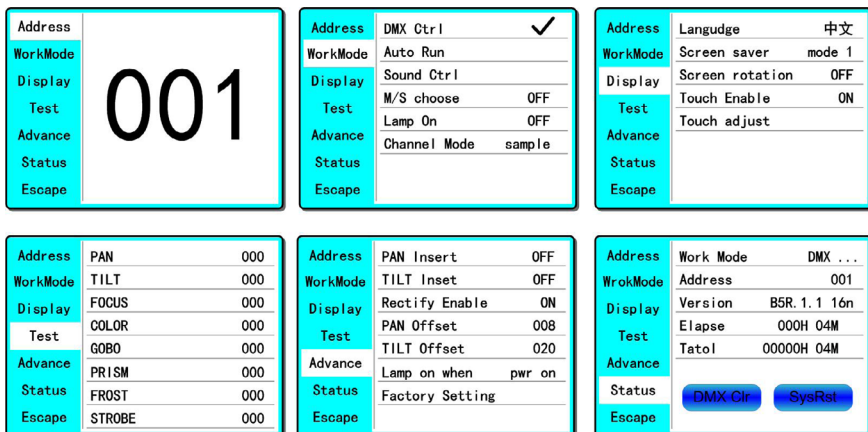


Figura 5

3. INSTRUCCIONES DE FUNCIONAMIENTO Y PARÁMETROS

Dentro del siguiente funcionamiento, entrar en el sub menu (menu de parámetros) como se muestra en la Figura 5.

- En el menú principal, selecciona 1 de los 6 botones de funciones del correspondiente menu de parámetros.
- En el sub menu (page) selecciona el elemento principal a la izquierda del display puede cambiar de submenu de una forma rápida.

SELECCIONA LA DIRECCIÓN DMX

Seleccione la opción "ADDR" para entrar en la página de configuración DMX el selector de dirección tiene un rango de 1a 512, el código de dirección no supera los 512 canales de otro modo la iluminación no podría ser controlada. A continuación esta el funcionamiento.

Entra en la página de la dirección DMX como se muestra en la figura 8, selecciona en el área sombreada de la derecha del display, saldrá una ventana con un diálogo como en la Figura 4, modifica su valor, y luego presiona "Enter" para confirmar y guardar el código de la dirección DMX.



Figura 6

SELECCIONA EL MODO DE TRABAJO DE LA LUZ

Entra en la página "WORK MOD" como se muestra en la Figura 7 y modifica los parámetros. Puede seleccionar: light work mode, control lamp y modo canales DMX.

La iluminación incluye 3 modos de trabajo: DMX MODE, AUTO RUN y SOUND MODE. Definición de los parámetros.

- » **DMX MODE:** En este modo, la iluminación recibe los datos desde el controlador DMX.
- » **AUTO RUN:** De este modo la iluminación funciona a través de los datos internos, ignorando las ordenes del controlador DMX
- » **SOUND CTRL:** En este modo, la iluminación ignora las órdenes de la controladora DMX. Cuando hay un fuerte sonido en el escenario. La iluminación reproduce una escena, si no, se reproduce la última escena.
- » **M/S CHOOSE:** M/S Choose esta disponible cuando la iluminación esta configurada como modo "AUTO RUN" o "SOUND CTRL". Si el elemento está en "OFF" el aparato no enviará datos a través de cable DMX. Cuando el producto se pone en ON los datos se enviarán rápidamente.
- » **LAMP CONTROL:** Enciende la lámpara cuando el aparato está encendido de lo contrario, la apaga.
- » **CHANNEL MODE:** Dos canales de iluminación DMX, muestra o ampliada.

Address	DMX Ctrl	✓
WorkMode	Auto Run	
Display	Sound Ctrl	
Test	M/S choose	OFF
Advance	Lamp On	OFF
Status	Channel Mode	sample
Escape		

Figura 7

PANTALLA

Soporta dos idiomas, pantalla con sistema de rotación, entre en las opciones de la pantalla como se muestra en la figura 8, y podrá acceder a las siguientes opciones:

- » **LANGUAJE:** La selección del idioma es simple, Chino o Inglés.
- » **SCREEN SAVER:** Cuando el panel esté inactivo (esto pasa después de 10 segundos de inactividad), entrará en modo protegido. Puede seleccionar mode1 el estado seguro de la pantalla se guardará protegiendo el sistema, si esta en modo 2, se guardará el estado del LOGO (AUTO RUN o SOUND CTRL) si esta apagado Se mantendrá la luz del displayer y se mostrará el menú principal.
- » **SCREEN ROTATION:** Rotación del visualizador
- » **TOUCH ENABLE:** Activar o desactivar la función táctil.
- » **TOUCH ADJUST:** Ajustar el funcionamiento táctil, por lo general no debería entrar en esta opción.

Address	Langudge	中文
WorkMode	Screen saver	mode 1
Display	Screen rotation	OFF
Test	Touch Enable	ON
Advance	Touch adjust	
Status		
Escape		

Figura 8

TEST LIGHT

Entre en la página del menú como muestra la figura 9. Establezca el parámetro como test. El aparato no recibirá información del controlador DMX.

- » **PAN:** rango de 0 a 255
- » **TILT:** rango de 0 a 255
- » **FOCUS:** rango de 0 a 255
- » **COLOR:** rango de 0 a 255
- » **GOBO:** rango de 0 a 255
- » **PRISM:** rango de 0 a 255
- » **FROST:** rango de 0 a 255
- » **STROBE:** rango de 0 a 255

Address	PAN	000
WorkMode	TILT	000
Display	FOCUS	000
Test	COLOR	000
	GOBO	000
Advance	PRISM	000
Status	FROST	000
Escape	STROBE	000

Figura 9

SELECCIÓN DE LOS PARÁMETROS DE LA LÁMPARA

Entre en la página correspondiente como puede ver en la figura 10, seleccione el parámetro a modificar.

- » **Pan Invert:** Invertir movimiento Pan
- » **Tilt Invert:** Invertir movimiento Tilt
- » **Rectify Enable:** En Off los movimientos Pan y Tilt deshabilitará la función rectificar. En On los movimientos Pan y Tilt pierden steps y la luz rectificará automáticamente.
- » **Pan Offset:** Posición original para el movimiento Pan
- » **Tilt Offset:** Posición original para el movimiento Tilt
- » **Lamp up when:** Seleccione el funcionamiento de la lámpara en uno de los siguientes 3 modos: Power on, after reset o manual.
- » **Factory settings:** Reestablece todos los parámetros al ajuste de fábrica.

Address	PAN Inset	OFF
WorkMode	TILT Inset	OFF
Display	Rectify Enable	ON
Test	PAN Offset	008
	TILT Offset	020
Advance	Lamp on when	pwr on
Status	Factory Setting	
Escape		

Figura 10

VER STATUS

Entra en la página como muestra la Figura 11

- » Revisa el estado actual de la iluminación.
- » DMXClr: Selecciona para limpiar toda la información DMX a 0
- » SysRst: Selecciona para resetear la lámpara.

Address	Work Mode	DMX ...
WorkMode	Address	001
Display	Version	B5R. 1.1 16n
Test	Elapse	000H 04M
Advance	TatoI	00000H 04M
Status	DMX Clr SysRst	
Escape		

Figura 11

MAPA DEL MENÚ

Tabla de valores control

MENU PRINCIPAL	SUB-MENU 1	SUB-MENU 2	FUNCIÓN
ADDR	001-512		set DMX address
MODE (WorkMode)	DMX Out		select DMX control operation
	Auto Run		select Auto mode
	Sound Ctrl		select Sound mode
	M / S choose ON	M / S choose OFF	select Master / Slave
	Light Switch ON	Light Switch OFF	Turn ON / OFF lamp
	Channel Qty Simple	Channel Qty Expand	Select 16/20 DMX channel mode.
DISP (Display)	Screen Saver ON	Screen Saver OFF	set backlight on / off
	Screen Rotation ON	Screen Rotation OFF	reverse Display
	Touch Enable ON	Touch Enable OFF	
	Touch Rectify		
TEST	PAN 000	PAN 255	Manual Test
	TILT 000	TILT 255	
	FOCUS 000	FOCUS 255	
	COLOUR 000	COLOUR 255	
	GOBO 000	GOBO 255	
	PRISM 000	PRISM 255	
	FROST 000	FROST 255	
	STROBE 000	STROBE 255	
ADVA (Advance)	Pan Invert ON	ON / OFF	Reverse Pan function
	Tilt Invert ON	ON / OFF	Reverse Tilt function
	P / T Rectify ON	ON / OFF	rectify P/T sensor
	Pan Offset 004	004-150	offset Pan position
	Tilt Offset 004	004-048	offset Tilt position
	Lamp up when Power On	Power On / Manual / RstDone	set lamp on mode
	Factory Setting	SURE NO	set to default factory settings
STAT (Status)	Work mode xxx		display working mode
	Address xxx		display DMX address
	Version xxx		display software version
	Elapse xxx		display current running time
	Total xxx		display total running time

TABLA DE CANALES DMX

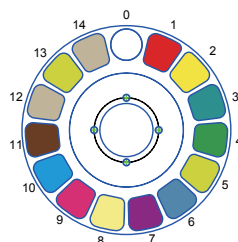
El 7R-BEAM-STAGE tiene dos modos de control de canales. Modo sencillo 16 canales. Modo extendido 20 canales. A continuación se detallan las tablas de ambos modos.

Tabla de valores control

MODO	CANAL	NOMBRE	FUNCION
Modo 16 canales	1	COLOR	Selección de colores, ver detalles de colores
	2	STROBO	Selección efectos strobo, ver detalles dimmer y strobo
	3	DIMMER	Selección efectos dimmer, ver detalles dimmer y strobo
	4	GOBO	Selección de Gobo
	5	PRISMA	Selección de efectos del prisma
	6	ROTACIÓN DE PRISMA	Selección de la rotación del prisma
	7	NO USO	
	8	FROST	Selección de efecto Frost
	9	FOCUS	Ajustar el Focus
	10	PAN	Ajustes del movimiento PAN
	11	PAN Fino	Ajustes del movimiento PAN Fino
	12	TILT	Ajustes del movimiento Tilt
	13	TILT FINO	Ajuste del movimiento Tilt Fino
	14	P/T VELOCIDAD	Velocidad movimiento Pan y Tilt
	15	RESETEO	Reset del movimiento de la cabeza
	16	LÁMPARA	Encendido o apagado de la lámpara
Modo 20 canales	17	VELOCIDAD GOBO	Velocidad de la rueda del Gobo
	18	VELOCIDAD COLOR	Selector de la velocidad de la rueda de color
	19	VELOCIDAD FOCUS	Selector de la velocidad del Focus
	20	RUN MODE	Modo funcionamiento

Tabla de valores control Dimmer y Strobo (Canal 3 y 2)

Nº CANAL	NOMBRE	VALOR	FUNCION
Canal 3	Dimmer	0 - 255	0 - 100%
Canal 2	Strobo	0 - 3	Oscuro (Dark)
		4 - 103	Strobo lento a Strobo rapido
		104 - 107	Blanco
		108 - 207	Strobo lento a Strobo rapido (modo 2)
		208 - 212	Blanco
		213 - 225	Strobo libre - lento
		226 - 238	Strobo libre - medio
		239 - 251	Strobo libre - rapido
		252 - 255	Blanco



0 Blanco

1 Rojo

2 Amarillo

3 Azul Marino

4 Verde

5 Verde amarillento

6 Azul Claro

7 Morado

8 Amarillo Claro

9 Rosa

10 Azul

11 Marrón

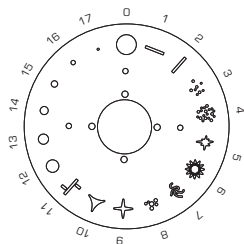
12 Arena

13 Luz Blanca

14 Lavanda

Tabla de valores control color (Canal 1)

Nº CANAL	NOMBRE	VALOR	FUNCION
Canal 1	Color	0 - 4	Blanco
		5 - 9	Blanco + Color 1
		10 - 14	Color 1
		15 - 19	Color 1 + Color 2
		20 - 24	Color 2
		25 - 29	Color 2 + Color 3
		30 - 34	Color 3
		35 - 39	Color 3 + Color 4
		40 - 44	Color 4
		45 - 49	Color 4 + Color 5
		50 - 54	Color 5
		55 - 59	Color 5 + Color 6
		60 - 64	Color 6
		65 - 69	Color 6 + Color 7
		70 - 74	Color 7
		75 - 79	Color 7 + Color 8
		80 - 84	Color 8
		85 - 89	Color 8 + Color 9
		90 - 94	Color 9
		95 - 99	Color 9 + Color 10
		100 - 104	Color 10
		105 - 109	Color 10 + Color 11
		110 - 114	Color 11
		115 - 119	Color 11 + Color 12
		120 - 124	Color 12
		125 - 129	Color 12 + Color 13
		130 - 134	Color 13
		135 - 139	Color 13 + Color 14
		140 - 144	Color 14
		145 - 149	Color 14 + Blanco
		150 - 199	Giro hacia adelante(Rapido - Lento)
		200 - 255	Rotación inversa (Lento - Rapido)

**Tabla de valores control Gobos (Canal 4)**

Nº CANAL	NOMBRE	VALOR	FUNCION
Canal 4	Gobo	0 - 4	Blanco
		5 - 9	Gobo 1
		10 - 14	Gobo 2
		15 -19	Gobo 3
		20 - 24	Gobo 4
		25 - 29	Gobo 5
		30 - 34	Gobo 6
		35 -39	Gobo 7
		40 - 44	Gobo 8
		45 - 49	Gobo 9
		50 - 54	Gobo 10
		55 - 59	Gobo 11
		60 - 64	Gobo 12
		65 - 69	Gobo 13
		70 - 74	Gobo 14
		75 - 79	Gobo 15
		80 - 84	Gobo 16
		85 - 89	Gobo 17
		90 - 129	Giro hacia adelante (Rapido - Lento)
		130 - 134	Stop (Blanco)
		135 - 169	Rotación inverso (Lento - rápido)
		170 - 174	Gobo 1, movimiento lento a rápido
		175 - 179	Gobo 2, movimiento lento a rápido
		180 - 184	Gobo 3, movimiento lento a rápido
		185 - 189	Gobo 4, movimiento lento a rápido
		190 - 194	Gobo 5, movimiento lento a rápido
		195 - 199	Gobo 6, movimiento lento a rápido
		200 - 204	Gobo 7, movimiento lento a rápido
		205 - 209	Gobo 8, movimiento lento a rápido
		210 - 214	Gobo 9, movimiento lento a rápido
		215 - 219	Gobo 10, movimiento lento a rápido
		220 - 224	Gobo 11, movimiento lento a rápido

Tabla de valores control Gobos (Canal 4)

Nº CANAL	NOMBRE	VALOR	FUNCION
Canal 4	Gobo	225 - 229	Gobo 12, movimiento lento a rápido
		230 - 234	Gobo 13, movimiento lento a rápido
		235 - 239	Gobo 14, movimiento lento a rápido
		240 - 244	Gobo 15, movimiento lento a rápido
		245 - 249	Gobo 16, movimiento lento a rápido
		250 - 255	Gobo 17, movimiento lento a rápido

Tabla de valores control Efectos (Canal 5, 6, 8 y 9)

Nº CANAL	NOMBRE	VALOR	FUNCION
Canal 5	Prisma	0~127	Blanco
		128~255	Insertar prisma
Canal 6	Prisma Rotación	0~127	Angulo 0 - 400
		128~191	Giro hacia adelante (Rápido a Lento)
		192~255	Rotación inversa (Lento a rápido)
Canal 8	Frost	0~255	Insertar Frost 0 - 100%
Canal 9	Focus	0~255	Desde lejos a cerca

Tabla de valores control PAN / TILT (Canales 10, 11, 12, 13 y 14)

Nº CANAL	NOMBRE	VALOR	FUNCION
Canal 10	PAN	0 - 255	0 - 540°
Canal 11	PAN FINO	0 - 255	
Canal 12	TILT	0 - 255	0 - 270°
Canal 13	TILT FINO	0 - 255	
Canal 14	P/T Speed	0 - 255	Rapido a Lento

Tabla de valores control Modo extendido (Canal 17, 18, 19 y 20)

Nº CANAL	NOMBRE	VALOR	FUNCION
Canal 17	Velocidad Gobo	0~255	Rueda de velocidad del gobo de rápido a lento
Canal 18	Velocidad Color	0~255	Rueda de velocidad de color de rápido a lento
Canal 19	Velocidad Focus	0~255	Velocidad focus de rápido a lento
Canal 20	Modo Run	000-049	DMX MODE
		050-099	PAN AUTO
		100-149	TILE AUTO
		150-199	AUTO MODE
		200-255	SOUND MODE

Tabla de valores control Reset y Lámpara (Canal 15, y 16)

Nº CANAL	NOMBRE	VALOR	FUNCION
Canal 15	Reset	0 - 127	No uso
		128 - 200	Reset light (mantener 3 segundos)
		201 - 255	No uso
Canal 16	Lámpara	0 - 9	No uso
		10 - 100	Encender lámpara (mantener 3 segundos)
		101 - 255	Apagar lámpara (mantener 3 segundos)

LIMPIEZA

La acumulación de polvo reduce el rendimiento de salida de luz y puede causar sobrecalentamiento. Nuestra recomendación es mantener una limpieza frecuente del aparato. Durante la limpieza, utilice un paño húmedo que no suelte pelusa. Nunca utilice alcohol o disolventes.

CAMBIO DE LÁMPARA

La cabeza móvil está equipada con una lámpara Osram 230W. Siga los pasos siguientes para su cambio.



Figura 1



Figura 2



Figura 3



Figura 4

- 1) Apague y desconecte de la alimentación. Espere al menos 15 minutos hasta que la lámpara se enfríe.
 - 2) Gire 1/4 de vuelta para quitar los 2 tornillos que cubren la cabeza . Ver Figura 1 .
 - 3) Retire el ventilador que expulsa el aire hacia fuera (no el otro) por 2 tornillos para acceder a la lámpara. Ver Figura 2-3.
 - 4) Presione el reflector de la lámpara hacia abajo, agarrar por la base de la lámpara. Ver Figura 4.
 - 5) Retire los 2 cables conectados a la lámpara por los conectores de horquilla .
 - 6) Invierta los pasos anteriores para instalar la nueva lámpara.
- ¡Advertencia! NO toque la lámpara sin el uso de guantes para evitar dejar grasa en la bombilla o en los contactos que podrían reducir la vida de la lámpara.

INTRODUCTION



For your own safety, please read this user manual carefully before you initially start-up:

- Be qualified.
- Follow the instructions of this manual.
- Consider this manual to be part of the total product.
- Keep this manual for the entire service life of the product.
- Pass this manual on to every further owner or use of the product.
- Download the last version of the user manual from the internet in www.triton-blue.com

Thank you for selecting the 7R BEAM PRO. If you follow the instructions given in this manual, we are sure that you will enjoy this device for a long period of time.

WIRELESS USER MANUAL

WHAT IS INCLUDED

The following items are included in the box:

- 1 x 7R Beam Pro Moving Head
- 1 x Power cable
- 1 x Mounting bracket
- 1 x User manual

Carefully unpack the carton, check the contents to ensure that all parts are present, and have been received in good condition. Contact your supplier immediately and retain packing material for inspection if any part is missing or damaged.



WARNING !!!

To reduce the risk of fire, electric shock, or injury to persons, follow these important safety instructions:

- This product is intended for indoor use only!
- Always turn off, unplug power and allow fixture to cool before servicing.
- Ensure that fixture is properly grounded.
- To prevent risk of fire or shock, do not expose fixture to rain or moisture.
- Make sure power cord is never crimped or damaged.
- Do not remove the top cover under any conditions. There are no user serviceable parts inside.
- Any damage caused by manual modifications are not subject to warranty
- Adaptive frequency hopping technology - AFHSS
- Make sure that the voltage and frequency of power supply match the power requirements of the transmitter/receiver.
- Make sure power cord is never crimped or damaged.
- The transmitter is only intended for installation, operation and maintenance by qualified personnel
- Damage to the product by the contradictory use this manual also be taken into account by the company.

Note: All information is subject to change without notice.

The rate of change of the voltage of the lamp must be within + 10% or -10% of the recommended voltage. If the voltage is too high, the lamp life is shortened. If not enough performance influence the effects of the lamp brightness.

Please restart the machine 20 minutes later to turn off the light, until complete cooling completely.

If you make changes frequently will reduce the life of the lamps and bulbs.

The discontinued use will improve the life of the bulbs and lamps.

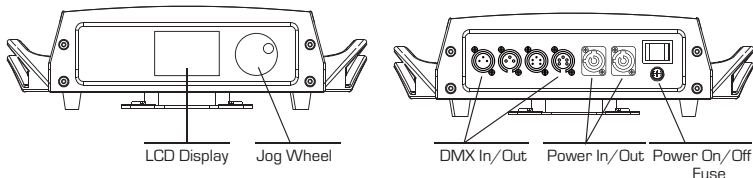
To ensure proper use carefully read the entire manual device.

SAFETY PRECAUTIONS

- To ensure the file of the product, please do not install in damp areas or in environments exceeding 60
- Install it in a table and safe place
- The assembly or disassembly must be done by a technician.
- The rate of change of the voltage of the lamp must be within +10% or -10% of the recommended voltage. If the voltage is too high, the lamp life is shortened. If not enough performance influence the effects of the lamp brightness.
- Please restart the machine 20 minutes later to turn off the light, until complete cooling completely.
- If you make changes frequently will reduce the life of the lamps and bulbs.
- The discontinued use will improve the life of the bulbs and lamps.
- To ensure proper use carefully read the entire manual device.

SPECIFICATIONS

- Lamp: Osram 7R 230 W lamp, 8000K, 2000hr
- Channel mode: 20 DMX512 Channel or 16 DMX512 Channel
- Pan scan: 540° (16bit) Electric correction
- Tilt scan: 270° (16bit) Electric correction
- Amazing dot matrix, four tact switch, 180° turning show
- Color wheel: one color wheel, 14 kinds of color chips in one color wheel
- Gobo: 17 gobos + Open
- Effect Wheel: Rotation eight prism, effect move, frost
- 0-100% mechanical dimming, mechanical dimming and free dimming available.
- Strobe macro control available.
- Mechanical shutter and adjustable speed.
- Touch LCD display with jog wheel.
- Lens optical system achanical focus. Beam angle 0~4°
- Over heat protection
- Power Input: 100-240V, 50/60Hz
- Power Dissipation: 350W
- IP level: IP20
- Magnetic ballast and AC/Dc power supply
- Product Size: 523×337×511mm
- Packing Size: 635X440X725
- Net weight: 19.5KG

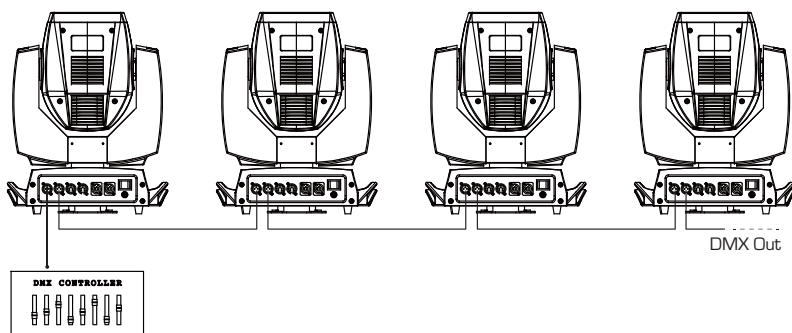


CABLE CONNECTION (DMX)

Use a cable conforming to specifications EIA RS-485:

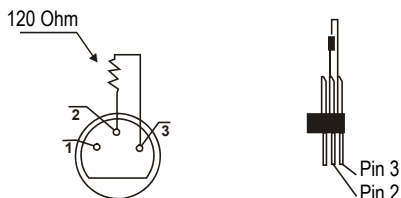
- 2-pole twisted Shielded.
- 120Ohm characteristic impedance.
- 22-24 AWG.
- Low capacity.
- Do not use microphone cable or other cable with characteristics differing from those specified. The end connections must be made using XLR type3 or 5-pin male/female connectors. A terminating plug must be inserted into the last projector with a resistance of 120Ohm (minimun 1/4W) between terminals 2 and 3.

IMPORTANT: The wires must not make contact with each other or with the metal casing of the connectors. The casing itself must be connected to the shield braid and to pin 1 of the connectors. You can link the moving head 7R to a DMX controller using a 3 or 5 pin DMX cable.



It is recommended to use a DMX terminator for installations where the DMX cable has to run a long distance, or is an electrically noisy environment.

The DMX terminator is simply an XLR plug with a 120 Ohm resistor connected between pins 2 and 3 which is then plugged into the output XLR socket of the last fixture in the chain. Please see illustrations below.

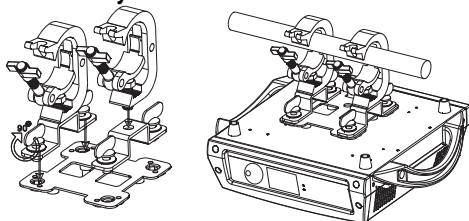


RIGGING OPTIONAL

This equipment can be positioned and fixed by clamp in every direction of the stage. Locking system makes it easy to fasten to the bracket.

Attention! Two clamps is needed to fix the equipment. Every clamp is locked by fastener of 1/4 kind. Fastener can only be locked clockwise.

Attention! Fasten a safety string to the additional hole of side aluminum piece. The secondary accessory can not hang on the delivery handle.



- Check if rigging clamp (not including the one inside) damaged or not? If stand ten times weight as the equipment. Make sure the architecture can stand ten times weight as all the equipments, clamps, wirings and other additional fixtures.
- Screws for clamping must be fixed firmly. Take one M12 screw (Grade 8.8 or higher) to clamp bracket, and then screw the nuts.
- Level the two hanging points at the bottom of clamp. Insert fastener to the bottom, lock the two levers by 1/4 rotating clockwise; then install another clamp.
- Install on safety string which stands at least ten times weight as equipment. Terminal of the accessory is designed for clamps.
- Make sure pan/tilt lock unlocked or not. Keep the distance more than 1M from equipment to flammable material or lighting source.

SETUP

1. INSTRUCTIONS



LCD displays all of the fixture information. Jog wheel rotate left or right to scroll through menu press to select menu item.

The light panel diagram show as Figure 2, Left area is TFT Displayer, support touch, and right area is encoder button, both of touch and coder button can operate light and setting.

Display & operation just like "Android operation system", touch the item will set or modify setting.

Note: Prevent damage the touch or TFT displayer, can not use sharp objects chick displayer.

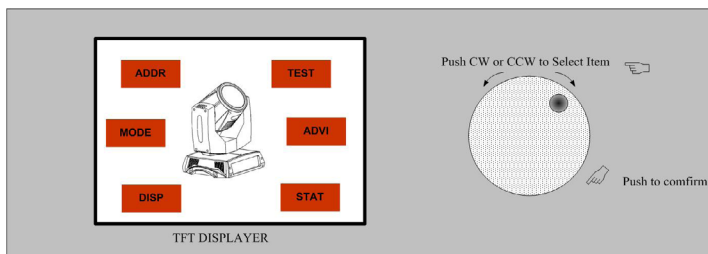


Figure 2

2. OPERATION

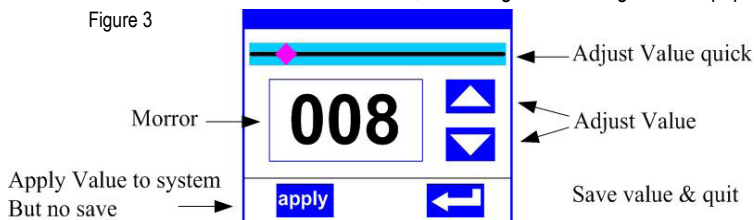
- **Operate light with touch or encoder button.**

- » The left area is TFT Displayer and touch, click item or value with finger will to complete operation of set light setting(parameters) or view light state.
- » The area on the right hand side is rotary encoder with button, as auxiliary input interface, if disable touch function, the encoder can been choose to set or view the item, and then press the encoder button to confirm the selection, rotary encoder again set the parameter value, finally. Press encoder button one again to save value or setting.

- **Parameter value setting**

When the selected item is value need to been modified, the dialog shown in Figure 3 will popup.

Figure 3



Modify Value: Can quickly modify value via pull the slider to the desired position, or click the button of “up” or “down” with finger on the right side to set the exact desired value, another way is roll encoder on the right hand side of panel.

Apply Value: When value had been modified, then press the bottom of “apply” in the left corner to apply to the light, but haven’t saved.

Save Value: Any time, click on the lower right corner of the “OK” button, the setting will been saved into internal memory.

- **Boolean parameter setting.**

- » When the selected parameters is a Boolean value (such as ON or OFF), can directly modify setting by click corresponding item, the setting will been saved right now.
- » When the parameter is a key item, click corresponding item, a dialog shown in Figure 4 will been pop up ask for the confirm. Click “sure” to confirm.

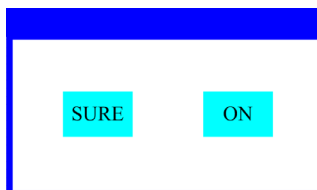


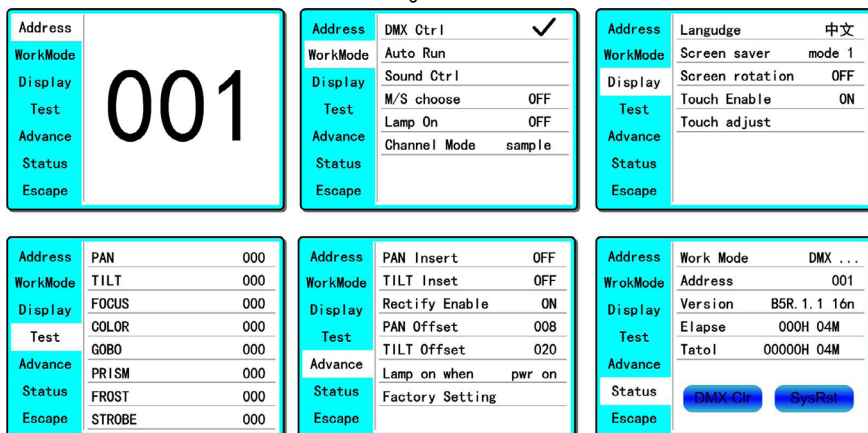
Figure 4

- **Sub menu (Parameter)**

Click item of main manu, enter corresponding sub menu, shown in Figure 5. total 6 sub menu, includes class of parameter and status:

- » **ADDRESS:** Set light DMX address.
- » **WORKMOD:** Set light work mode, master or slave mode when in auto run mode.
- » **DISPLAY:** Set display parameter, eg. select language.
- » **TEST:** Used for test light, modify DMX channel data to rest function, the corresponding function of reference channel function table.
- » **ADVANCE:** Set light running parameter.
- » **STATUS:** View light current status.

Figure 5



3. OPERATION AND PARAMETER INSTRUCTION

Via following operation, enter sub menu (parameter menu) shown in Figure 5.

- In main menu, click 1/6 function button into corresponding parameter menu.
- In sub menu(page), click main item on the left side of displayer, can shift to corresponding sub menu (page) quickly.

SET DMX ADDRESS

Click and select the "ADDR", can enter the page of DMX address setting, range from 1 to 512, the address code shouldn't be greater than (512 . channels quantity), otherwise the light will not be controlled. Following is the operation:

Enter the page of DMX address, as shown in Figure 6, click the black area in right side of display will pop-up dialog as in Figure 4, modify value, then click "Enter" to confirm and save DMX address code.



Figure 6

SET LIGHT WORK MODE

Enter the page of "WORK MOD" as shown in Figure 7 and modify setting. Can set light work mode, control lamp and DMX channel mode.

Light includes 3 work mode: DMX MODE, AUTO RUN and SOUND MODE, Parameter definition as following:

- » **DMX MODE:** Under this mode, the light receive data from the DMX controller and move.
- » **AUTO RUN:** Under this mode, light will run with inside code (data), ignore data from DMX controller.
- » **SOUND CTRL:** Under this mode, light ignore data from DMX controller. When there is a strong sound in stage, the light will run a scene, otherwise it will keep the last scene.
- » **M/S CHOOSE:** M/S Choose is available when light just in "AUTO RUN" or "SOUND CTRL" mode. If this item is set as "OFF", the light don't send data to other light via DMX cable. When "ON", the data

will send to other slave light immediately.

- » **LAMP CONTROL:** Turn on lamp when this item is set "ON", otherwise, turn off lamp. The gap between operation is limited to 30 second.
- » **CHANNEL MODE:** Light support 2 DMX Channel mode: sample or extend.

Address	DMX Ctrl	✓
WorkMode	Auto Run	
Display	Sound Ctrl	
Test	M/S choose	OFF
Advance	Lamp On	OFF
Status	Channel Mode	sample
Escape		

Figure 7

SET DISPLAY

Light support 2 language, rotation display, enter page as shown in Figure 8 to set parameter following:

- » **LANGUAGE:** Select display as simplified Chinese or English.
- » **SCREEN SAVER:** When panel is idle(these is no operation in 10 second), displayer will enter saver status. When set as "mode 1", saver status is close display, as "mode 2" saver status will display DMX address code (DMX MODE) or display LOGO (AUTO RUN or SOUND CTRL). As "OFF", keep light up displayer and show main menu.
- » **SCREEN ROTATION:** Rotate displayer.
- » **TOUCH ENABLE:** Disable or enable touch function, when disable, use encoder to operate light and set parameter.
- » **TOUCH ADJUST:** Adjust touch function, normally, not enter this item.

Address	Language	中文
WorkMode	Screen saver	mode 1
Display	Screen rotation	OFF
Test	Touch Enable	ON
Advance	Touch adjust	
Status		
Escape		

Figure 8

TEST LIGHT

Enter the page as shown in Figure 9, light will into test mode, in this mode, the light does not receive the data for DMX controller.

- » **PAN:** range for 0 to 255
- » **TILT:** range for 0 to 255
- » **FOCUS:** range for 0 to 255
- » **COLOR:** range for 0 to 255
- » **GOBO:** range for 0 to 255
- » **PRISM:** range for 0 to 255
- » **FROST:** range for 0 to 255
- » **STROBE:** range for 0 to 255

Address	PAN	000
WorkMode	TILT	000
Display	FOCUS	000
Test	COLOR	000
Advance	GOBO	000
Status	PRISM	000
Escape	FROST	000
	STROBE	000

Figure 9

SET LIGHT RUN PARAMETER

Enter the page as shown in Figure 10, set the parameter of light:

- » **Pan Invert:** Reverse PAN move.
- » **Tilt Invert:** Reverse TILT move.
- » **Rectify Enable:** Set as "OFF", PAN or TILT will disable position rectify function. As "ON", when PAN or TILT will disable position rectify function. As "ON", when PAN or TILT lose steps, light will rectify auto
- » **Pan Offset:** Set PAN original position.
- » **Tilt Offset:** Set TILT original position.
- » **Lamp up when:** Select lamp on mode, includes 3 mode: power on, after reset done and manual.
- » **Factory settings:** Restore all parameter to factory setting.

Address	PAN Inset	OFF
WorkMode	TILT Inset	OFF
Display	Rectify Enable	ON
Test	PAN Offset	008
	TILT Offset	020
Advance	Lamp on when	pwr on
Status	Factory Setting	
Escape		

Figure 10

VIEW STATUS

Enter the page as shown in Figure 11:

- » View light current status, version.
- » DMXClr: Click to clear all DMX data to "0"
- » SysRst: Click to reset light.

Address	Work Mode	DMX ...
WrokMode	Address	001
Display	Version	B5R. 1. 1 16n
Test	Elapse	000H 04M
Advance	Tatol	00000H 04M
Status	DMX Clr SysRst	
Escape		

Figure 11

MENU MAP

MAIN MENU	SUB-MENU 1	SUB-MENU 2	FUNCTIONS
ADDR	001-512		set DMX address
MODE (WorkMode)	DMX Out		select DMX control operation
	Auto Run		select Auto mode
	Sound Ctrl		select Sound mode
	M / S choose ON	M / S choose OFF	select Master / Slave
	Light Switch ON	Light Switch OFF	Turn ON / OFF lamp
	Channel Qty Simple	Channel Qty Expand	Select 16/20 DMX channel mode.
DISP (Display)	Screen Saver ON	Screen Saver OFF	set backlight on / off
	Screen Rotation ON	Screen Rotation OFF	reverse Display
	Touch Enable ON	Touch Enable OFF	
	Touch Rectify		
TEST	PAN 000	PAN 255	Manual Test
	TILT 000	TILT 255	
	FOCUS 000	FOCUS 255	
	COLOUR 000	COLOUR 255	
	GOBO 000	GOBO 255	
	PRISM 000	PRISM 255	
	FROST 000	FROST 255	
	STROBE 000	STROBE 255	
ADVA (Advance)	Pan Invert ON	ON / OFF	Reverse Pan function
	Tilt Invert ON	ON / OFF	Reverse Tilt function
	P / T Rectify ON	ON / OFF	rectify P/T sensor
	Pan Offset 004	004-150	offset Pan position
	Tilt Offset 004	004-048	offset Tilt position
	Lamp up when Power On	Power On / Manual / RstDone	set lamp on mode
	Factory Setting	SURE NO	set to default factory settings
STAT (Status)	Work mode xxx		display working mode
	Address xxx		display DMX address
	Version xxx		display software version
	Elapse xxx		display current running time
	Total xxx		display total running time

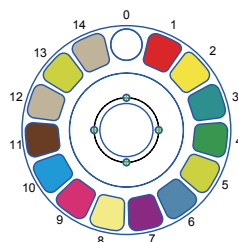
DMX CHANNELS

The moving head can be operated in 2 DMX modes: SIMPLE (16ch) or EXPAND (20ch)

MODE	CH	NAME	DMX VALUE
SIMPLE 16 CH	1	COLOUR	Select COLOUR, see details in COLOUR table
	2	STROBE	Select strobe effects, see details in DIMMER & STROBE table
	3	DIMMER	Select strobe effects, see details in DIMMER & STROBE table
	4	GOBO	Select gobo, see details in GOBO table
	5	PRISM	Select prism effect, see details en EFFECT table
	6	PRISM ROTATION	Select prism rotation, see details in EFFECT table.
	7	NONE	
	8	FROST	Select frost effect, see details in EFFECT table
	9	FOCUS	Focus adjustment from far to near.
	10	PAN	Pan movement see details in Pan/Tilt Table.
	11	PAN FINE	Fine control of Pan, see details in Pan/Tilt table.
	12	TILT	Tilt movement see details in Pan/Tilt table.
	13	TILT FINE	Fine control of Tilt, see details in Pan/Tilt table.
	14	P/T SPEED	set Pan/Tilt movement speed, see details in Pan/Tilt table.
	15	RESET	Reset the moving head, see details in Reset & Lamp table
	16	LAMP	Turn lamp on/off, see details in EXPAND CHANNEL table
EXPAND 20 CH	17	GOBO SPEED	set gobo wheel speed, see details in EXPAND CHANNEL table
	18	COLOUR SPEED	set Colour wheel speed, see details in EXPAND CHANNEL table
	19	FOCUS SPEED	set focus speed, see details in EXPAND CHANNEL table
	20	RUN MODE	set running mode, see details in EXPAND CHANNEL table

Dimmer and Strobe (Channel 3 and 2)

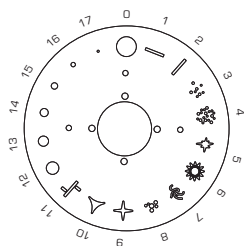
CH	NAME	VALUE	FUNCTIONS
3	Dimmer	0 - 255	0 - 100%
2	Strobe	0 - 3	Strobe close
		4 - 103	Strobe from slow to fast (mode 1)
		104 - 107	Strobe open
		108 - 207	Strobe from slow to fast (mode 2)
		208 - 212	Strobe open
		213 - 225	Random Strobe slow
		226 - 238	Random Strobe medium
		239 - 251	Random strobe fast
		252 - 255	Strobe open



- | | |
|-------------------|----------------|
| 0 White | 8 Light yellow |
| 1 Red | 9 Pink |
| 2 Yellow | 10 Blue |
| 3 Aquamarine Blue | 11 Brown |
| 4 Green | 12 Pale brown |
| 5 Green-yellow | 13 Light white |
| 6 Light Blue | 14 Lavender |
| 7 Purple | |

COLOUR CONTROL (CH1)

CH	NAME	VALUE	FUNCTION
CH 1	Colour	0 - 4	White
		5 - 9	White + Colour 1
		10 - 14	Colour 1
		15 - 19	Colour 1 + Colour 2
		20 - 24	Colour 2
		25 - 29	Colour 2 + Colour 3
		30 - 34	Colour 3
		35 - 39	Colour 3 + Colour 4
		40 - 44	Colour 4
		45 - 49	Colour 4 + Colour 5
		50 - 54	Colour 5
		55 - 59	Colour 5 + Colour 6
		60 - 64	Colour 6
		65 - 69	Colour 6 + Colour 7
		70 - 74	Colour 7
		75 - 79	Colour 7 + Colour 8
		80 - 84	Colour 8
		85 - 89	Colour 8 + Colour 9
		90 - 94	Colour 9
		95 - 99	Colour 9 + Colour 10
		100 - 104	Colour 10
		105 - 109	Colour 10 + Colour 11
		110 - 114	Colour 11
		115 - 119	Colour 11 + Colour 12
		120 - 124	Colour 12
		125 - 129	Colour 12 + Colour 13
		130 - 134	Colour 13
		135 - 139	Colour 13 + Colour 14
		140 - 144	Colour 14
		145 - 149	Colour 14 + White
		150 - 199	Clockwise colour scroll
		200 - 255	Counter-clockwise colour scroll



GOBO CONTROL (CH4)			
CH	NAME	VALUE	FUNCTION
CH4	Gobo	0 - 4	White
		5 - 9	Gobo 1
		10 - 14	Gobo 2
		15 -19	Gobo 3
		20 - 24	Gobo 4
		25 - 29	Gobo 5
		30 - 34	Gobo 6
		35 -39	Gobo 7
		40 - 44	Gobo 8
		45 - 49	Gobo 9
		50 - 54	Gobo 10
		55 - 59	Gobo 11
		60 - 64	Gobo 12
		65 - 69	Gobo 13
		70 - 74	Gobo 14
		75 - 79	Gobo 15
		80 - 84	Gobo 16
		85 - 89	Gobo 17
		90 - 129	Clockwise gobo scroll from fast to slow
		130 - 134	Stop (White)
		135 - 169	Counter - clockwise gobo scroll from slow to fast
		170 - 174	Gobo 1- clockwise gobo scroll from slow to fast
		175 - 179	Gobo 2- clockwise gobo scroll from slow to fast
		180 - 184	Gobo 3- clockwise gobo scroll from slow to fast
		185 - 189	Gobo 4- clockwise gobo scroll from slow to fast
		190 - 194	Gobo 5- clockwise gobo scroll from slow to fast
		195 - 199	Gobo 6- clockwise gobo scroll from slow to fast
		200 - 204	Gobo 7- clockwise gobo scroll from slow to fast
		205 - 209	Gobo 8- clockwise gobo scroll from slow to fast
		210 - 214	Gobo 9- clockwise gobo scroll from slow to fast
		215 - 219	Gobo 10- clockwise gobo scroll from slow to fast
		220 - 224	Gobo 11- clockwise gobo scroll from slow to fast

GOBO CONTROL (CH4)

CH	NAME	VALUE	FUNCTION
CH4	Gobo	225 - 229	Gobo 12- clockwise gobo scroll from slow to fast
		230 - 234	Gobo 13- clockwise gobo scroll from slow to fast
		235 - 239	Gobo 14- clockwise gobo scroll from slow to fast
		240 - 244	Gobo 15- clockwise gobo scroll from slow to fast
		245 - 249	Gobo 16- clockwise gobo scroll from slow to fast
		250 - 255	Gobo 17- clockwise gobo scroll from slow to fast

EFFECT CONTROL (CH 5, 6, 8 and 9)

CH	NAME	VALUE	FUNCTION
CH 5	Prism	0~127	No function
		128~255	8-facet prism
CH 6	Prism Rotation	0~127	Angle 0-400°
		128~191	Counter-clockwise rotation from fast to slow
		192~255	Clockwise rotation from slow to fast
CH 8	Frost	0~255	Frost 0 - 100%
CH 9	Focus	0~255	Focus from far to near

PAN / TILT CONTROL (CH 10, 11, 12, 13 and 14)

CH	NAME	VALUE	FUNCTION
CH10	PAN	0 - 255	0 - 540°
CH11	PAN FINO	0 - 255	
CH12	TILT	0 - 255	0 - 270°
CH13	TILT FINO	0 - 255	
CH14	P/T Speed	0 - 255	Fast to slow

EXPANDS CHANNELS (CH 17, 18, 19 and 20)

CH	NAME	VALUE	FUNCTION
CH17	Gobo Speed	0~255	Gobo wheel speed from fast to slow
CH18	Color Speed	0~255	Colour wheel speed from fast to slow
CH19	Focus Speed	0~255	Focus speed from fast to slow
CH20	Run Mode	000-049	DMX MODE
		050-099	PAN AUTO
		100-149	TILE AUTO
		150-199	AUTO MODE
		200-255	SOUND MODE

RESET & LAMP (CH 15 and 16)

CH	NAME	VALUE	FUNCTION
CH15	Reset	0 - 127	No function
		128 - 200	Reset (over 3 seconds)
		201 - 255	No function
CH16	Lamp	0 - 9	No function
		10 - 100	Turn lamp on (over 3 seconds)
		101 - 255	Turn lamp off (over 3 second)

CLEANING

Dust build up reduces light output performance and can cause overheating. This can lead to reduction of the light source's life. We recommend frequent cleaning of the fixture. When cleaning, please use a moist, lint-free cloth. Never use alcohol or solvents.

LAMP REPLACEMENT

The moving head is equipped with an Osram 230W lamp. Follow the procedure below to safely change the lamp.



Figure 1



Figure 2



Figure 3



Figure 4

- 1) Turn off the product and disconnect it from power. Wait at least 15 minutes for lamp to cool down.
- 2) Use 1/4 turn screw driver to remove 2 head covers. See Figure 1.
- 3) Remove the fan that blows out (not the other one) by 2 screws to access the lamp See figure 2-3.
- 4) Push the lamp reflector downward meanwhile grasp the lamp base to pull it out.
- 5) Remove the 2 wires connected to the lamp by the spade connectors.
- 6) Reverse the steps above to install the new lamp.

Warning! DO NOT touch the lamp without wearing gloves to avoid leaving grease on the bulb or on the contacts that could reduce the lamp's life.